

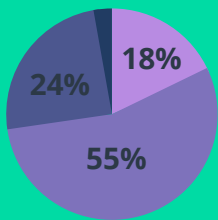
# ONZE GESPREKKEN OVER GAMEN

## TOENAME GESPREKKEN

We voeren steeds meer gesprekken met kinderen over gamen. Zo gingen we van gemiddeld 101 gesprekken per maand in 2021 naar **281 gesprekken per maand** in 2023.

## WIE NEEMT CONTACT OP?

In 2023 namen vooral **jongens (84%)** en **10-12 jarigen (55%)** nemen contact op over gamen.



## LEEFTIJD (2023)

- 8-9 jaar
- 10-12 jaar
- 13-15 jaar
- 16-17 jaar

## VRIENDEN MAKEN EN ONTSPANNEN

Voor sommige kinderen is gamen een belangrijk onderdeel van hun ontwikkeling. Kinderen geven aan dat het voor hun een plek is om **vrienden** te maken of met vrienden samen te werken, te **ontspannen** en nieuwe **vaardigheden** aan te leren. Soms nemen kinderen contact met ons op om even te praten over het spel wat ze net hebben gewonnen of nodigen ze ons voor de grap uit om een spel mee te spelen.

## OPLICHTING, PESTEN EN BEDREIGING

Kinderen geven ook aan regelmatig te maken te krijgen met **online pesten**, en worden bijvoorbeeld uitgescholden na het verliezen van een spel. Ook geven ze soms aan blootgesteld te worden aan **shockerende, geweldadige of ongewenste content** via contacten die ze hebben opgedaan tijdens het gamen, zoals een naaktfoto via Snapchat. Tenslotte worden kinderen ook verleid om **geld uit te geven** aan bijvoorbeeld items en worden ze soms opgelicht, bijvoorbeeld wanneer ze een item ruilen en er niets voor terug krijgen.

## VERSLAVING EN REGELS

Daarnaast bellen en chatten kinderen over de tijd die ze besteden aan gaming. Sommigen vragen zich af of ze niet te veel gamen of zelfs **verslaafd** zijn. Soms vergeten ze goed voor zichzelf te zorgen en besteden ze te weinig tijd aan school. Anderen geven aan dat vooral ouders vinden dat ze te veel gamen en dat er discussies worden gevoerd over **schermtijd**.

## POPULAIRE GAMES

Games die veel werden genoemd door kinderen waren **Fortnite**, **Roblox** en **Minecraft**, maar ook Fifa en GTA kwamen voorbij.



Periodiek verrichten wij onderzoek naar thema's die leven onder kinderen om hen een stem te geven. Voor dit onderzoek zijn cijfers van chat en telefoongesprekken van de afgelopen jaren geanalyseerd. Daarnaast is er een steekproef gedaan naar de inhoud van 75 geanonimiseerde chats en forumtopics uit 2022 en 2023. Omdat kinderen met ons in vertrouwen praten, delen wij nooit herleidbare informatie uit individuele gesprekken.